

1. Comportement envers l'homme au standard/à la mesure

Pendant que le chien soit mesuré/ jugé au standard son comportement est observé:

Jugement:

1 point:

Le chien réagit déjà d'une manière craintive/ agressive à distance. Aux mouvements et à la voix il réagit exagérément fort.

- Le chien évite la situation avec un comportement qui manque évidemment d'assurance (le fouet sous le ventre, le chien se soumet, il tremble).
- ou le chien se montre clairement peureux et agressif (montre les dents, attaque, happe).

En même temps il semble paniquer et ne peut être gardé en place qu'en subissant une influence permanente du conducteur .

- ou le chien semble trembler, apathique, ne peut plus être influencé sauf par une action physique du conducteur.

Le chien présenté ne peut pas être jugé complètement.

2 points:

Le chien se montre très impressionné **pendant les manipulations directes ainsi que les observations à distance.**

En même temps il évite le testeur continuellement, reste craintif, peu sûr de lui-même, ou il montre la tendance à l'agressivité.

Avec beaucoup d'encouragements, il se laisse pourtant tellement influencer qu'il peut être jugé complètement.

3 points:

Le chien réagit d'une façon un peu inquiète aux manipulations directes, ou doit être en obéissance pendant un petit moment.

Pendant les observations à distance il se montre sûr de lui-même et attentif. Il se laisse influencer facilement par la voix de son conducteur et par ses encouragements.

4 points:

Le chien montre qu'il est calme et relativement confiant. Il peut être irrité un court moment par les manipulations, mais il les subit promptement et d'une manière sûre.

Pendant les observations à distance il est calme, attentif et sûr de lui-même.

5 points:

Le chien se montre absolument sûr de lui-même, sensible/ ouvert et activement amical .

2. Comportement envers l'homme au test de comportement

Pendant le test entier le comportement du chien envers des inconnus est observé.

Jugement:

1 point:

Si le chien

- recule devant des inconnus qui le dépassent d'une manière passive déjà à **une distance de 5 mètres** avec comportement clairement insécurisé ou peureux
- ou se montre peureux **et agressif**.

2 points:

Si le chien recule devant des inconnus qui le dépassent d'une manière neutre mais se laisse influencer par son conducteur de telle manière qu'il ne recule plus et ainsi peut continuer à être testé.

3 points:

Si le chien montre un comportement neutre dans un groupe de personnes qui bougent et montre pendant un contact direct qu'il n'est qu'un peu inquiet.
En même temps il peut être encourager par son conducteur facilement.

4 points:

Si le chien montre un comportement assuré et attentif dans un groupe en mouvement, tolère des voix ou des contacts d'une manière accidentelle et se laisse toucher sans être fortement impressionné pendant que son conducteur lui parle.

5 points:

Si le chien, sans influence du conducteur permet un contact actif avec des inconnus d'une manière sûre, ouverte et activement amical.

3. Jeu avec le propriétaire

Le chien sans laisse est supposé jouer avec son propriétaire et son jouet, ou sans jouet seulement avec son propriétaire. Le propriétaire en tant qu'individu peut être "jouet" actif lui-même.

Pendant ce temps la relation entre chien et propriétaire doit être observée.

Jugement:

1 point:

Le chien ne joue ni avec le jouet ni avec le propriétaire et ne montre aucun Intérêt à une activité commune avec le propriétaire.

2 points:

Le chien suit le propriétaire et ses mouvements, mais ne montre qu'une petite inclinaison à jouer avec le propriétaire ou le jouet.

3 points:

Le chien suit activement le propriétaire/ le jouet et ne se laisse pas distraire du jeu (ou seulement un petit moment dans un milieu calme).

4 points:

Le chien suit activement son propriétaire/ son jouet et demande le jeu, ne se laisse pas distraire ou seulement pour un petit moment par le groupe de testeurs de comportement qui bouge autour de lui.

5 points:

Le chien suit activement son propriétaire/ le jouet, demande constamment le jeu et ne se laisse pas distraire par le groupe de testeurs de comportement qui bouge autour de lui.

4. Jeu avec des inconnus

Le testeur du comportement prend le jouet en se détournant du chien, cela veut dire qu'il n'y a pas de mouvement direct contre le chien en jouant, il ne regarde pas le chien, il ne se penche pas sur le chien.

Choisissant une image on pourrait comparer ce début de jeu avec un inconnu avec une course de relais.

Jugement:

1 point:

Le chien n'accepte pas la personne inconnue ni le jouet.

2 points:

Le chien suit l'inconnu/ le jouet dans ses mouvements, mais il montre peu à aucune tendance à jouer avec l'inconnu ou le jouet.

3 points:

Le chien suit activement l'inconnu/ le jouet et ne se laisse pas distraire du jeu ou seulement pour un petit moment dans un milieu calme. (autre personne dans les environs)

4 points:

Le chien suit activement l'inconnu/ le jouet, sollicite le jeu et ne se laisse pas distraire ou seulement un court moment par le groupe de testeurs de comportement, qui bouge autour de lui. En même temps le testeur de comportement peut bouger avec et contre le mouvement du chien (prend et donne), pendant que celui-ci demande le jeu.

5 points:

Le chien suit activement l'inconnu/ le jouet, insiste à solliciter le jeu et ne se laisse pas distraire par un groupe de gens qui bouge autour de lui. Le testeur de comportement peut bouger avec et contre le mouvement du chien ainsi que directement contre le chien (le chien reste dans le jeu). Le chien insiste à demander de l'activité et le testeur de comportement peut se disputer avec le chien à cause du jouet, cela veut dire qu' il peut tirer le jouet avec une main et avec l'autre main il peut caresser le chien, tout cela dans une position debout ainsi qu'une position dans laquelle il se penche sur le chien.

5. Impression optique

Avec des draps suspendus, des feuilles, des parapluies, des brouettes, des poubelles on crée des impressions optiques qu'on peut retrouver dans la vie quotidienne.

Jugement:

1 point:

Le chien est très inquiet et panique en ne montrant aucune relation avec son conducteur, ou il semble être sans réaction, mais ne peut plus être influencé par son propriétaire.

2 points:

Le chien est très inquiet, mais il montre une relation avec son conducteur et la bonne volonté à se laisser influencer par celui-ci de telle manière que les juges peuvent continuer à le tester.

3 points:

Le chien se montre inquiet, mais il peut être tout de suite influencé par son conducteur de telle manière que le chien reste auprès de celui-ci (5 m de distance) pendant la suite du test.

4 points:

Le chien a enregistré la présence des objets, et il montre de l'intérêt ou reste neutre sans encouragements continuels de son conducteur.

5 points:

Le chien est calme et attentif, pas du tout impressionné par les objets, restant neutre ou montrant même de l'intérêt pour ceux ci.

6. Impression acoustique

Pour des sollicitations auditives on fait du bruit avec des bouteilles plastiques, des boîtes en métal, des brouettes, etc. ... Ces choses utilisées pour faire du bruit ne sont pas jetées au chien ou dans sa direction, mais seulement dans une distance convenable.

Jugement:

1 point:

Le chien est très inquiet et panique sans plus aucune relation avec son conducteur, ou il semble ne pas être impressionné mais ne se laisse plus influencer par son conducteur.

2 points:

Le chien est très inquiet mais montre une relation avec son conducteur et la bonne volonté de se laisser influencer tout de suite par celui-ci, suffisamment pour que le chien puisse continuer à être testé.

3 points:

Le chien se montre inquiet, mais se laisse tout de suite influencer par son conducteur de telle manière qu'il reste à 5m autour de celui-ci pendant la suite du test.

4 points:

Le chien montre qu'il a enregistré les objets, mais il montre de l'intérêt à ceux ci ou montre que ceux ci ne l'impressionnent pas, sans influence continuelle de la part de son conducteur.

5 points:

Le chien se montre attentif, pas impressionné par l'objet en restant neutre ou montrant même de l'intérêt à l'objet.

6. Impression acoustique / Coup de Feu

Le conducteur se promène avec son chien sans laisse sur une distance donnée, sans accélérer le pas. Il peut lui parler, l'encourager, mais il n'a pas le droit de le mettre en obéissance en lui donnant des ordres autoritaires.

Pendant ce temps on entend deux coups de feu à une distance d' à peu près 30 mètres, pas dans le dos du chien.

Jugement:

1 point:

Le chien est très inquiet, panique, ne montre plus aucune relation avec son conducteur au premier coup de feu; ou il semble ne pas être impressionné mais ne peut plus être influencé par son conducteur.

Avec ce chien il n'y a pas de deuxième coup de feu.

2 points:

Le chien est très inquiet, mais il montre une relation avec son conducteur et la bonne volonté de se laisser influencer par celui ci de manière qu'il puisse continuer à être testé.

3 points:

Le chien est impressionné, mais il peut être influencé par son conducteur immédiatement de telle manière que le chien reste à 5 mètres autour de celui-ci pendant la suite du test.

4 points:

Le chien montre qu'il a vu ce qu'il se passe, mais il montre aussi son intérêt au bruit ou une attitude neutre sans que le conducteur ait eu besoin d'une action continuelle.

5 points:

Le chien reste auprès de son conducteur montrant une attitude attentive et sans être impressionné.

Tempérament

Pendant le déroulement complet et en particulier pendant la course, le goût du chien pour le mouvement sous le contrôle du conducteur (un aspect de la réactivité ou de l'activité du chien). C'est le tempérament du chien qui est observé.

La course dure 15 tours (1 tour = environ 100 m), d'abord un tour à la marche, puis un tour au pas de gymnastique (le chien va au trot), puis changement à chaque tour, alternativement marche et pas de gymnastique (pendant un tour, le galop peut être demandé).

Le testeur peut demander de rapides changements d'allures pendant un tour à certains endroits indiqués.

Normalement 4 chiens sont testés dans un même passage, chaque conducteur étant à distance raisonnable des autres dans un cercle ou un ovale.

Jugement:

1 point:

Le chien ne peut pas être influencé, il est nerveux jusqu'à la panique, il montre des réactions extrêmes aux situations quotidiennes, est désintéressé, stoïque, il évite les réactions aux situations quotidiennes.

Pendant la course le chien dit en bonne santé montre des allures sans énergie et demeure continuellement derrière son conducteur. Celui-ci doit adapter sa vitesse au chien pour éviter cette situation ou montrer une action forte pour que le chien ne s'arrête pas.

2 points:

Le chien ne peut être que peu influencé, il est nerveux; il montre des allures lasses et fatiguées, a besoin de beaucoup d'encouragements pour être en action.

Pendant la course le chien a besoin de beaucoup de stimulus pour courir avec son conducteur.

3 points:

Le chien peut être influencé par son propriétaire, a besoin d'encouragements actifs.

Pendant la course le chien montre qu'il aime courir et n'a besoin de quelques stimulus sauf pour la commande à la marche ou le changement de vitesse.

4 points:

Le chien peut être influencé par son conducteur, il demande l'activité, il est actif lui-même, se laisse guider dans ses actions.

Pendant la course il se montre comme un chien qui adore cette course et il n'a que besoin de quelques stimulus sauf pour la commande à la marche et les changements de vitesse.

5 points:

Le chien peut être influencé par son conducteur, lui demande constamment de l'activité et c'est clair qu'il peut être guidé malgré son activité forte.

Pendant la course le chien montre qu'il adore cette activité et n'a besoin d'aucun stimulus sauf pour la commande à la marche et les changements de vitesse.

Excitation/ Courage

Un testeur de comportement dit bonjour au propriétaire du chien et entreprend avec celui et son chien sans laisse une „petite promenade“ à un endroit donné. Le chien restant debout est attaché (à un arbre par ex) par son propriétaire.

Le testeur de comportement explique le déroulement de l'épreuve à venir et après ces instructions il s'en va pour rejoindre un groupe de personnes à une distance d' à peu près 15 mètres.

Le propriétaire du chien reste auprès ou devant celui (distance 3 mètres).

Il a le droit de parler au chien.

A une distance d'à peu près 30 mètres un testeur de comportement crée une sollicitation avec du bruit et des mouvements en bougeant d'une manière agitée, peu naturelle avec une voix forte et des ustensiles comme un parapluie ou un bâton envers le chien et son propriétaire.

Pendant cette excitation, il bouge dans la direction du chien.

Pendant le test entier, ainsi que l'excitation au bruit et au mouvement, l'attention mais aussi la disposition à l'agression et le seuil d'excitation du chien sont à l'observation.

Jugement:

1 point:

Pendant la préparation à l'excitation, le chien réagit de manière inappropriée, peureux , ou peureux/agressif sur le testeur de comportement et le groupe de personnes. Le groupe se comporte normalement en mouvements et leurs conversations sont calmes.

2 points:

Pendant l'excitation, le chien recule déjà avant la „sphère proche“ (**5 mètres de distance**)

- avec comportement peureux
- avec un comportement inquiet et agressif
- et avance alternativement avec comportement inquiet et agressif
- ou il évite l'expression de l'excitation, sans émotions

Si le chien recule pour quelques pas, tourne sur place, s'assoit ou se met à plat par terre ou s'il saute sur sa laisse d'une manière impressionnée, mais s'il observe l'excitation d'une manière attentive et sûre, l'évaluation ne peut avoir lieu

3 points:

Le chien reste à sa place **jusqu' à la distance de 5 mètres („sphère proche“).**

Il subit l'excitation avec les mouvements peu naturels et le bruit pendant **au moins 10 secondes** et devient ensuite inquiet.

Le testeur de comportement termine tout de suite l'excitation et s'en va d'une façon neutre du point de vue du bruit ou des mouvements pour rejoindre le groupe de personnes.

4 points:

Pendant l'excitation le chien reste à sa place **dans la „sphère proche“** de au moins 5 mètres.

Il subit l'excitation avec des mouvements peu naturels et les bruits pendant **au moins 10 secondes** et devient ensuite inquiet.

Après cela le testeur de comportement termine l'excitation et s'en va d'une façon neutre du point de vue du bruit ou des mouvements pour rejoindre le groupe de personnes.

5 points:

Si le chien supporte l'excitation dans la „sphère proche“ pendant **au moins 10 secondes** sans devenir inquiet, le testeur de comportement bouge en faisant des mouvements peu naturels et du bruit directement devant le chien et environ 10 mètres à côté de celui-ci, pour que le chien - s'il le suit - soit laissé seul, sans la proximité sécurisante de son propriétaire.

S'il accepte l'excitation de nouveau pour **au moins 10 secondes** et ne devient pas inquiet, le testeur de comportement termine l'excitation et s'en va d'une façon neutre du point de vue du bruit ou des mouvements pour rejoindre le groupe de personnes.

Apaisement

Après la partie du test de l'excitation/ courage **un autre testeur de comportement** s'approche du conducteur du chien et lui dit bonjour près du chien et lui explique le déroulement à venir.

Le conducteur détache maintenant le chien et ensemble ils vont avec le chien sans laisse dans le groupe de personnes qui parle avec un volume sonore normal.

Le groupe de personnes fait un cercle autour du conducteur et son chien a une distance de 1 ou 2 mètres.

Ici le conducteur peut tenir son chien au collier, lui parler et le laisser s'asseoir ou rester debout.

Le groupe ouvre ce cercle et le referme jusqu'à 1 à 2 mètres plusieurs fois lentement et vite. En même temps les gens se parlent normalement et claquent des mains.

Le conducteur du chien reçoit une laisse courte dans le cercle pour y attacher son chien. Un testeur de comportement prend la laisse et tient le chien. Le conducteur s'en va à une distance de 30 mètres à un endroit indiqué et appelle son chien. Le testeur lâche le chien.

De là-bas, le conducteur et le chien sans laisse reviennent dans le groupe mobile.

Pendant toutes ces activités le propriétaire peut parler à son chien, lui montrer ce qu'il veut, l'influencer , mais il n'a pas le droit de lui donner des ordres forts.

Pendant tout le test et en particulier après l'excitation , le retour au calme du chien est observé.

La force et la durée des excitations ainsi que la distance du chien font partie du jugement.

Jugement:

1 point:

Après les sollicitations visuelles, acoustiques, les mouvements/ les rencontres de la vie quotidienne et l'excitation, le chien ne se calme **pas dans 3 minutes**. Il ne se laisse pas influencer par son propriétaire ou ne se laisse pas calmer.

2 points:

Après les sollicitations visuelles et auditives, les mouvements/ les rencontres de la vie quotidienne et l'excitation le chien se calme **dans les 3 minutes**.

Il se laisse influencer par son conducteur.

3 points:

Après les sollicitations visuelles et auditives, les mouvements/ les rencontres de la vie quotidienne et l'excitation, le chien se calme en **moins d'1 minute**. Le conducteur peut facilement influencer le chien .

4 points:

Après les sollicitations visuelles et auditives/ les rencontres de la vie quotidienne et l'excitation, le chien se calme en **quelques instants**.

Le chien est facile à influencer par son conducteur.

5 points:

Après les excitations visuelles, auditives, les mouvements/ les rencontres de la vie quotidienne et l'excitation, le chien se calme **immédiatement**.